



INNOVACIÓN POR UNA CULTURA CIUDADANA PARTICIPATIVA

MEDIANTE LA **INVESTIGACIÓN DEL COMPORTAMIENTO SOCIAL APOYADO EN TIC**

ÁREA METROPOLITANA DE BUCARAMANGA Y BARRANCABERMEJA



PROBLEMÁTICA



Escasa **innovación social y tecnológica** sobre el comportamiento de la **cultura ciudadana** en el Departamento de Santander



OBJETIVO GENERAL



Desarrollar e implementar una estrategia integral y sostenible de la **cultura ciudadana** mediante el impulso y apropiación de mecanismos de **innovación social** para la transformación del Departamento de Santander en el marco de **ecosistemas de ciudad inteligente**



OBJETIVOS ESPECÍFICOS



- Incrementar conocimiento sobre las causas y efectos de la **realidad social**.
- Desarrollar habilidades y capacidades sociales, que genere una **cultura ciudadana** más consciente y participativa.
- Facilitar la construcción de un **ambiente digital** y de un **ecosistema** para la **innovación** y **emprendimiento**.
- Recopilar información y generar **capacidades analíticas** apoyadas en **TIC**.
- Mejorar la apropiación de tecnología para **ciudades inteligentes**.

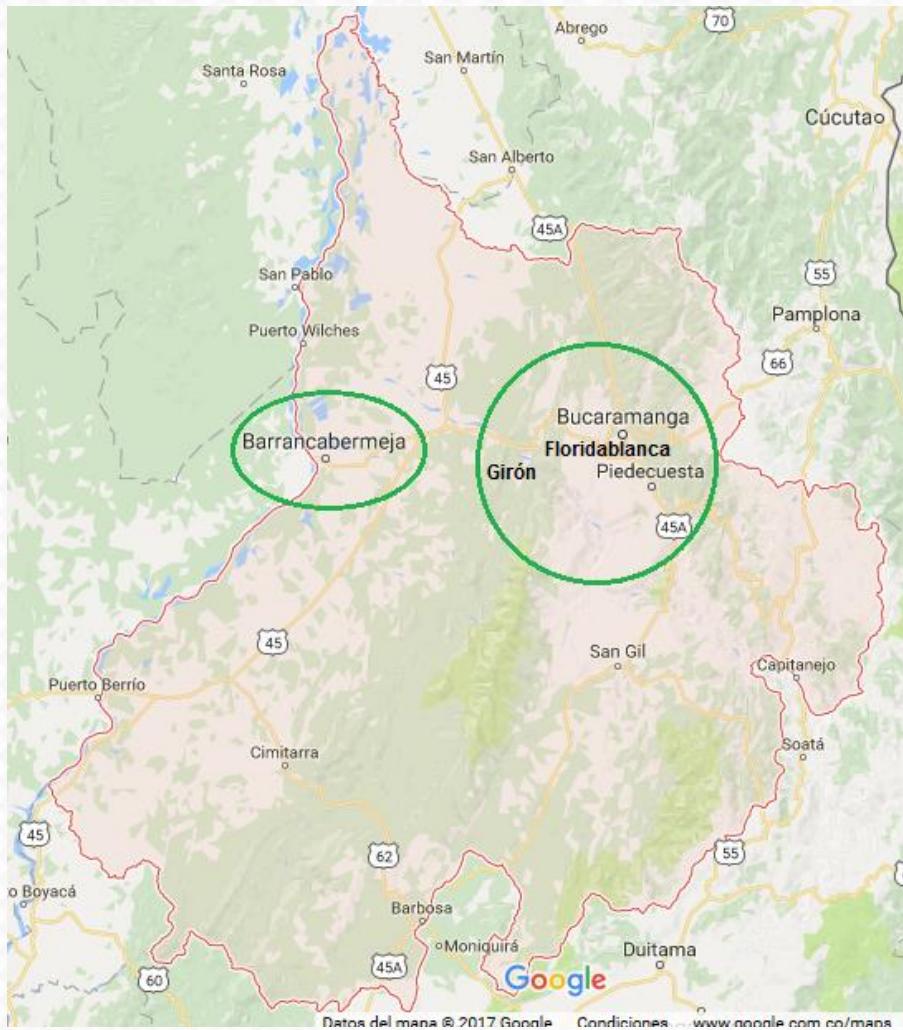


¿CUÁL ES EL ALCANCE?



- Modelos Predictivos para convivencia ciudadana y movilidad
- **Mejora de índices de percepción de seguridad**
- **Conciencia Ciudadana**
- **Estadísticas para toma de decisiones**
- **Región Inteligente**
- Optimización de tiempos de reacción ante eventualidades
- Formación de Gestores
- Solución Integral en TIC

LOCALIZACIÓN DEL PROYECTO



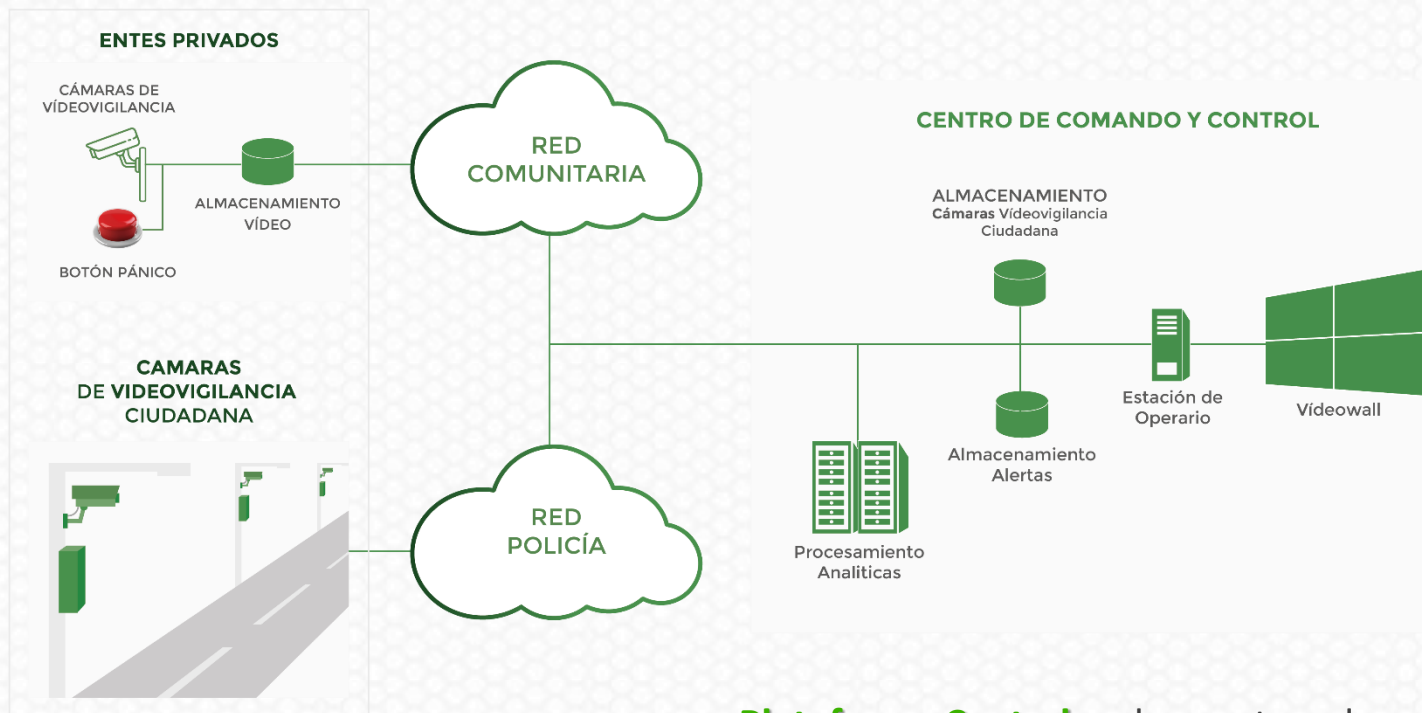
PRODUCTOS



- **Laboratorio de Cultura Ciudadana** para el Área Metropolitana de Bucaramanga y Barrancabermeja, orientado en los objetos de estudio: Movilidad Urbana y Calidad de Vida, Convivencia y Espacio Público y Cultura Ciudadana y Comunicación.
- Fomento para la construcción de **apps** a través de **programa de emprendimiento** con el apoyo de los grupos de investigación.
- **Formación de gestores** orientados en los objetos de estudio del laboratorio de cultura.
- Publicación de documentos formales e informales de recomendación de **política pública** y/o acciones para fomentar la cultura ciudadana.
- Eventos de **difusión continua** orientados en los objetos de estudio del laboratorio de cultura.

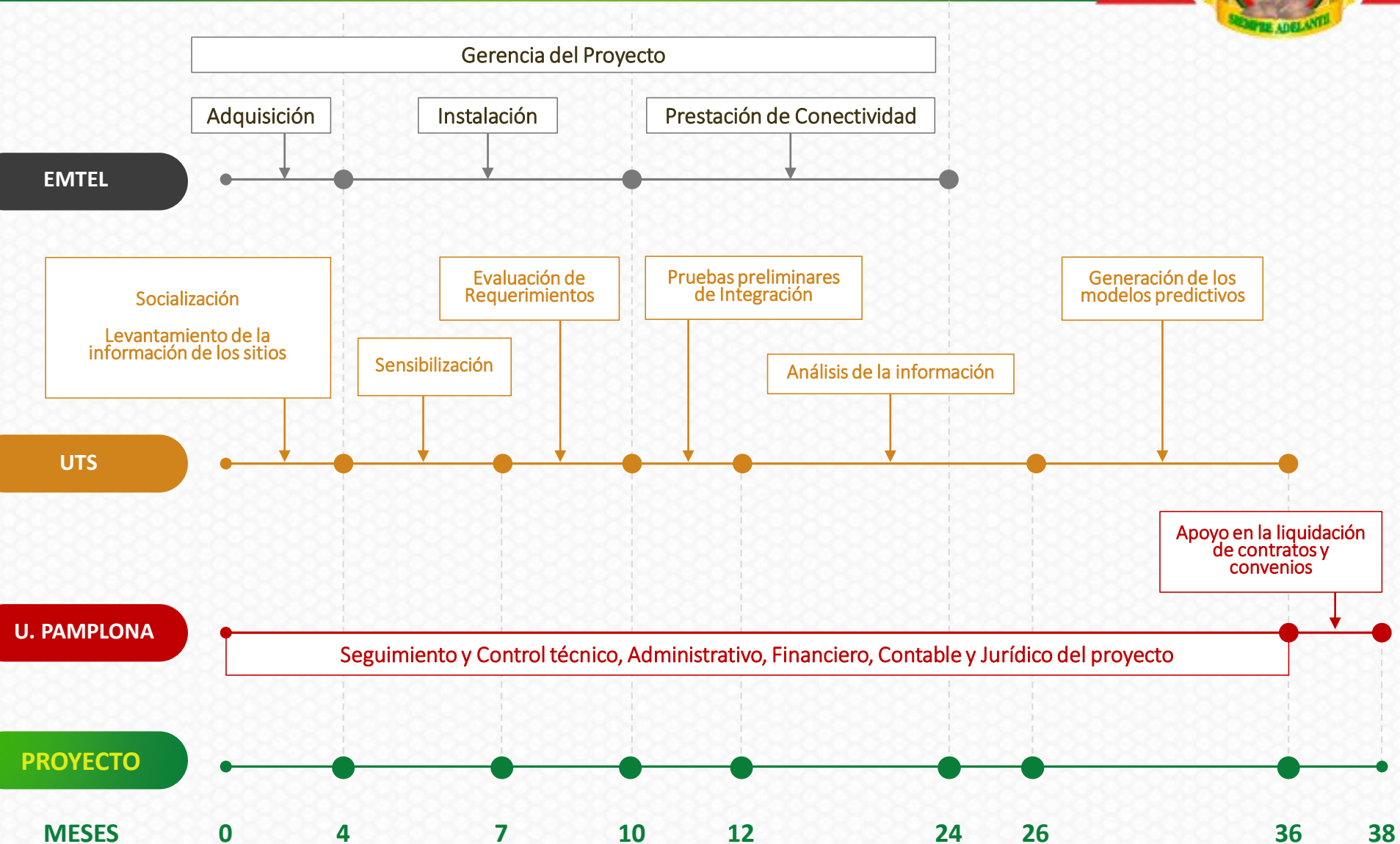


COMPONENTE TECNOLÓGICO



- **Solución en Sitio** que contiene:
 - Cámaras de vídeo vigilancia con analíticas embebidas.
 - Almacenamiento de vídeo local.
 - Botón de Pánico.
 - Conectividad.
- **Plataforma Central** en los centros de monitoreo.
 - Integración con los sitios y cada una de las cámaras.
 - Control y seguimiento de Alertas.
 - Visualización en tiempo real de incidentes o eventos.
 - Administración de la data generada por las alertas.
 - Acceso remoto al vídeo histórico y material probatorio para cada uno de los sitios.

CRONOGRAMA





Gracias!



uts

